

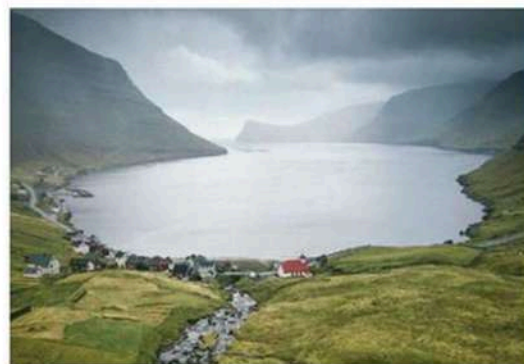
1

KLAKSVÍK – ÁRNASFJÖRÐUR

Profitez des vues magnifiques sur le sentier historique reliant **Klaksvík** à **Árnasfjörður**, au cœur de la région des Îles du Nord. Depuis Klaksvík, vous empruntez les terres qui étaient autrefois gérées par le héros national Nólsoyar Páll (1766-1809), capitaine, agriculteur et poète, pionnier du progrès et de la prospérité des Îles Féroé. La ferme de Nólsoyar Páll a été soigneusement reconstruite au centre de Klaksvík.

À mesure que vous grimpez vers le point culminant, à 429 mètres d'altitude, le paysage devient de plus en plus accidenté et escarpé. Suivez les cairns, mais soyez très prudent car le terrain est raide à certains endroits. Vous passerez devant un rocher appelé **Grindasteinur** — le « rocher du globicéphale ». Selon la légende, c'est de là que l'on criait vers Árnasfjörður pour annoncer une chasse au globicéphale, d'où son nom. Árnasfjörður est l'un des plus anciens villages des îles du nord, aujourd'hui célèbre pour sa plage et son fjord riche en homards.

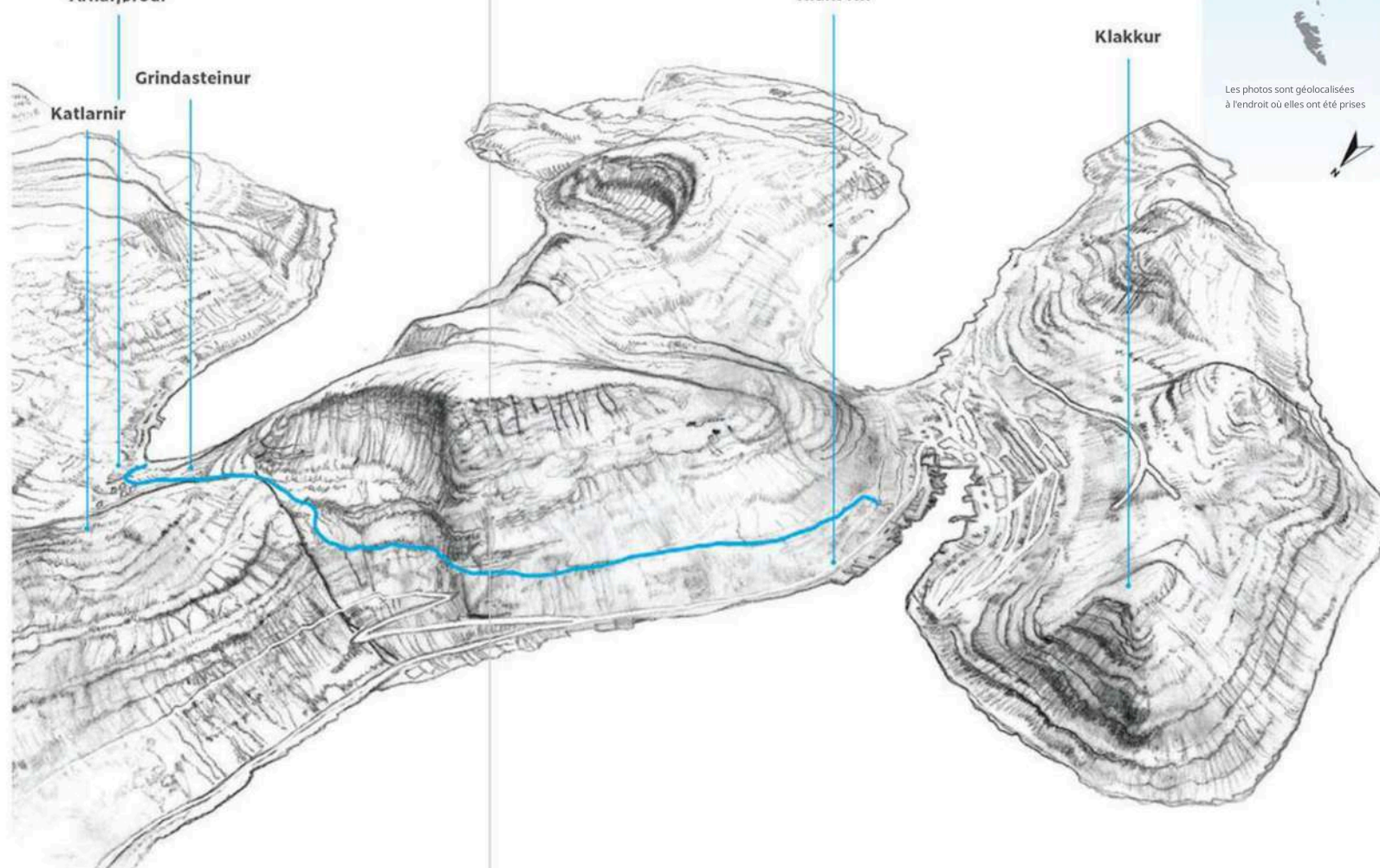
La randonnée peut s'effectuer dans les deux sens. La première ascension est plus éprouvante si vous partez d'Árnasfjörður. Faites un détour par **Katlarnir**: Katlarnir a été pendant des siècles le « Thing » (assemblée) local des îles du nord, où étaient rendus les jugements dans divers litiges et affaires criminelles. Le parlement siégeait au printemps. On ignore quand il a vu le jour, mais certains indices laissent penser qu'il a pris fin vers 1670-1680. Outre les imposantes pierres du Thing, de plus petites pierres sont disséminées sur le plateau rocheux ; elles servaient probablement à régler des questions liées au Thing. Pour rejoindre Katlarnir, il faut descendre en diagonale dans la vallée. On y trouve des cairns, mais certains sont difficiles à repérer.



Árnasfjörður



Klaksvík



NIVEAU DE
DIFFICULTÉ DU
PARCOURS
Exigeant



5 km
(aller simple)



2 h
(aller simple)



Les photos sont géolocalisées
à l'endroit où elles ont été prises



2 HARALDSSUND - SKARÐ

Le parcours commence à l'extrémité nord du village de **Haraldssund**. Le sentier peut être un peu difficile à trouver, mais en longeant le littoral, il deviendra plus visible.

Plusieurs ravins et ruisseaux jalonnent le parcours vers le nord. Soyez prudents sur les terrains rocheux glissants.

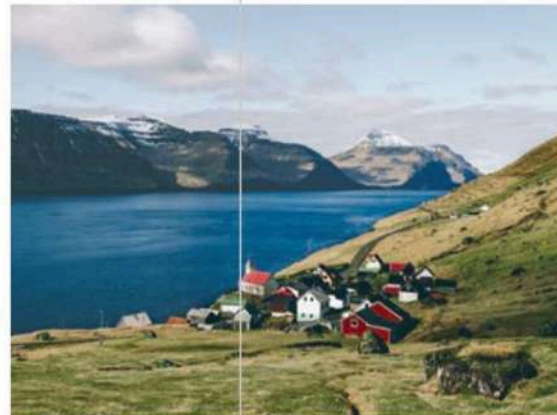
Kunoy est en moyenne l'île la plus haute des Îles Féroé et compte six des dix sommets dépassant les 800 mètres.

De nombreuses zones ne sont pas praticables à pied, et nous vous déconseillons de vous aventurer dans les montagnes sans un guide expérimenté.

Au bout de cinq kilomètres, vous apercevrez **Skarð** et les ruines des maisons qui semblent minuscules au pied du littoral. Juste au-dessus de vous se trouvent la magnifique gorge et le col. Comme il n'y avait pas d'église à Skarð, les habitants devaient traverser cette gorge à pied pour se rendre à la messe à Kunoy.

Si vous décidez de faire la randonnée de Skarð à Kunoy en passant par la gorge, qui culmine à 618 mètres d'altitude, **nous vous recommandons vivement de ne le faire qu'avec un guide expérimenté**. Le parcours est difficile et peut s'avérer dangereux si vous vous égarez. Cet itinéraire ne convient qu'aux randonneurs très expérimentés et en excellente condition physique.

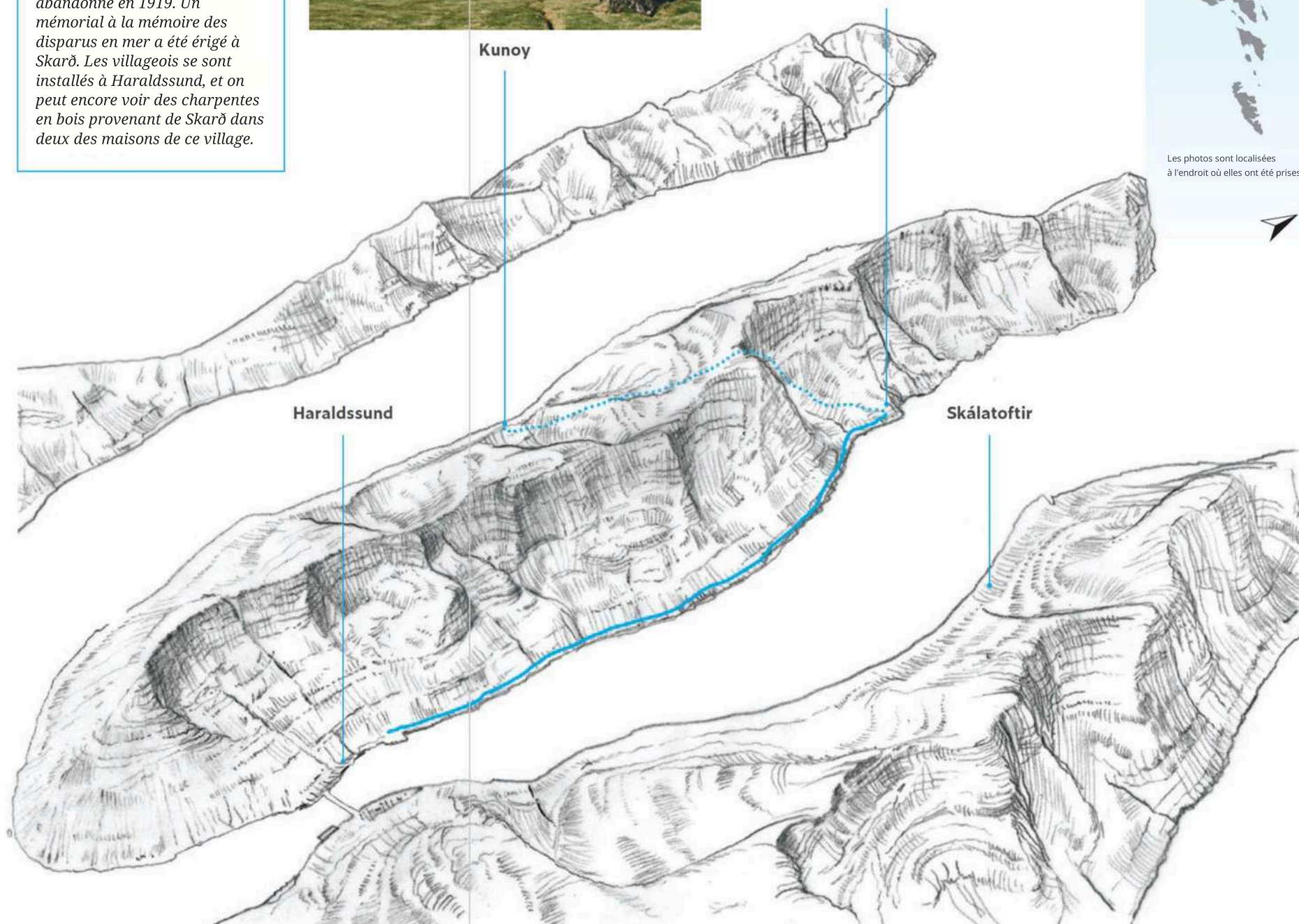
Skarð a connu un destin particulièrement tragique. Lors d'une série de trois accidents, plusieurs hommes de la région ont péri en mer. Le dernier accident s'est produit la veille de Noël 1913, lorsqu'une tempête s'est soudainement abattue et que le bateau de Skarð, avec les sept hommes à son bord, a coulé. La vie devint si difficile que le village fut abandonné en 1919. Un mémorial à la mémoire des disparus en mer a été érigé à Skarð. Les villageois se sont installés à Haraldssund, et on peut encore voir des charpentes en bois provenant de Skarð dans deux des maisons de ce village.



Kunoy



Skarð



DIFFICULTÉ DU PARCOURS
Difficile

12 km
(aller-retour)

4 h
(aller simple)



Les photos sont localisées
à l'endroit où elles ont été prises



Le parcours commence juste au-dessus du terrain de football de **Leirvík**. Des fouilles menées à **Toftanes** ont révélé que les premières traces de peuplement à Leirvík remontent à environ l'an 800. Avant l'apparition des voitures et des bateaux à moteur, le sentier rural reliant Leirvík à **Norðragøta** constituait l'une des principales voies de communication entre les îles du Nord et le reste du pays.

Suivez les cairns qui montent vers le **Leirvíksfjall**. Du sommet, vous profiterez d'une vue imprenable sur Leirvík, Gøtuvík, Mjóvanes et la mer. L'expérience est encore plus enrichissante si vous utilisez les jumelles qui y sont mises à disposition. On aperçoit également les îles septentrionales de Kalsoy et Kunoy. Sur Borðoy, au pied des montagnes Klakkur et Hálgafellí, se trouve **Fagralíð**, où fut construite la première université populaire des Îles Féroé et où Símun av Skarði composa l'hymne national « Tú alfagra land mítt » (Ô ma plus belle terre).

La descente vers Norðragøta peut paraître raide vue d'en haut, mais le sentier est bien tracé et facile à parcourir. Des marches ont été aménagées à certains endroits, mais soyez prudent si le sol est glissant. Au pied des falaises, les cairns et les poteaux vous guideront vers Norðragøta.

En contemplant Gøta depuis cet endroit, on comprend pourquoi, chaque été, les foules affluent au G! Festival pour profiter de la musique dans ce cadre magnifique. Norðragøta compte également parmi les plus anciens villages des Îles Féroé.

Le sentier du village débouche sur le vieux quartier de Blásastova, où se trouve une ferme bien conservée datant d'environ 1835, juste à côté de l'ancienne église en bois de 1833.

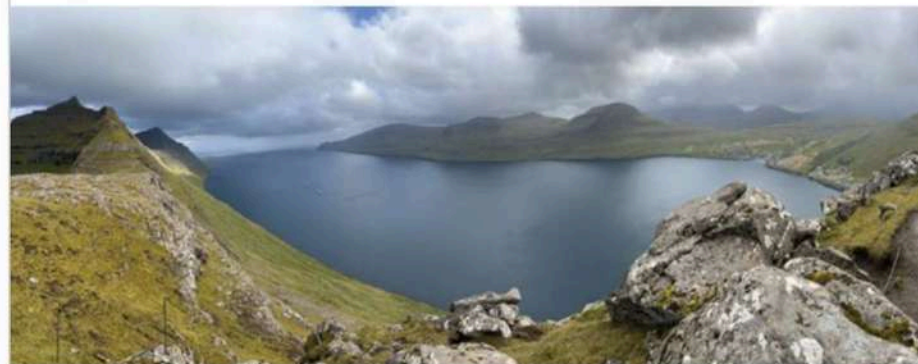
Fagralíð



Leirvík

Toftanes

Leirvíksfjall



Norðragøta

Gøtugjógv

Syðrugøta



DIFFICULTÉ DU
PARCOURS
Difficile



2,1 km
(aller simple)



1 h 30
(aller simple)



Les photos sont localisées
à l'endroit où elles ont été prises



4 FUGLAFJØRÐUR - HELLURNAR

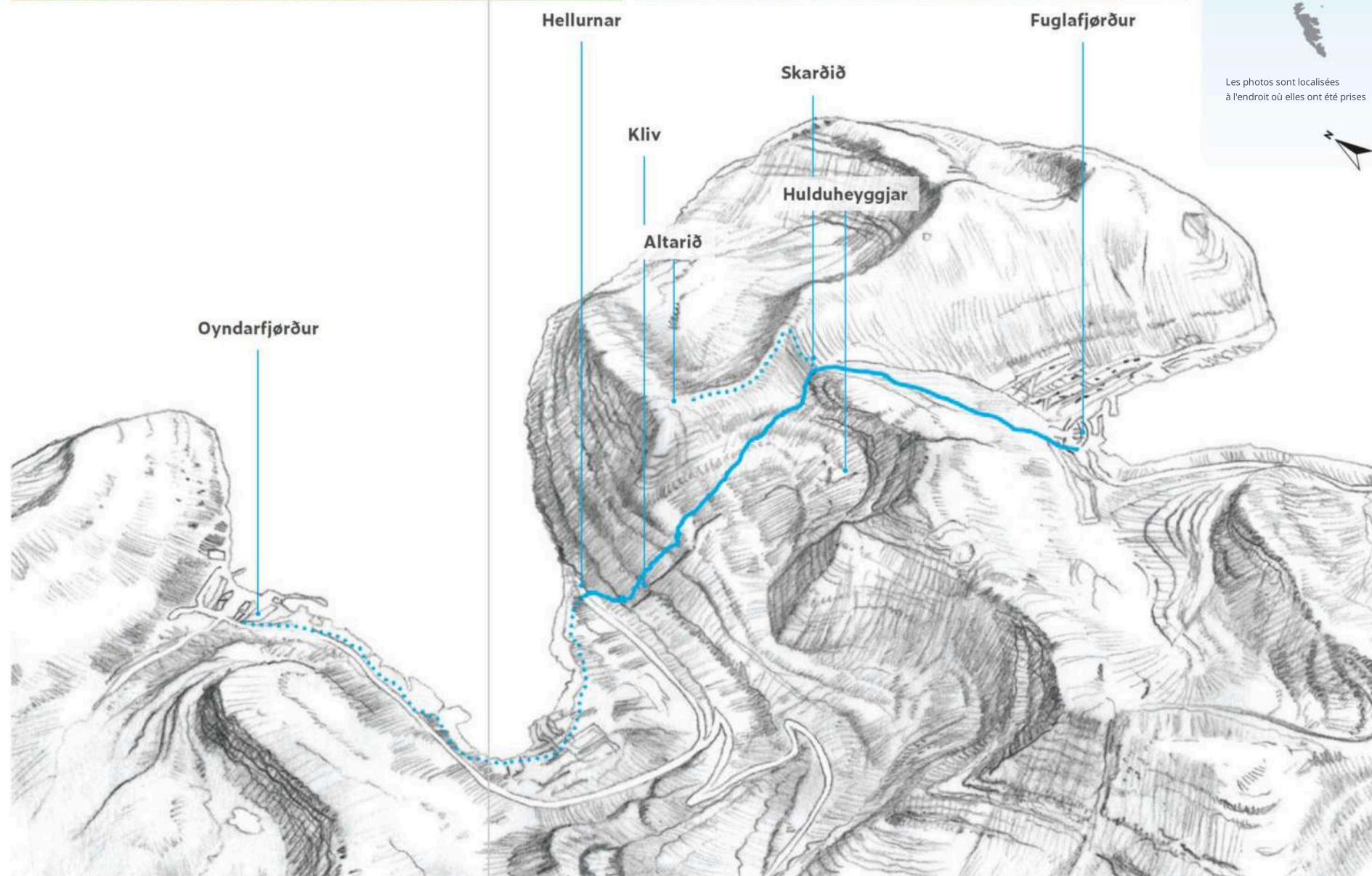
Le sentier reliant **Fuglafjörður** à **Hellurnar** s'appelle **Sjúrðargöta** (ce qui signifie « le chemin de Sjúrður »). La légende raconte qu'un géant originaire de Suðuroy vint à Eysturoy pour mettre sa force à l'épreuve. Personne n'osa l'affronter, à l'exception d'un jeune homme nommé Sjúrður qui, après une lutte acharnée, parvint à vaincre le géant.

Au sommet du col, **Skarðið**, vous trouverez deux grands cairns. Autrefois, la coutume voulait que l'on dépose une pierre sur le cairn pour l'entretenir, tout en prononçant « *Au nom du Père, du Fils et du Saint-Esprit* », afin de protéger les voyageurs et de leur assurer un retour sain et sauf.

Les collines **de Hulduheggjar** se trouvent à l'ouest lorsque vous descendez du col. Selon la légende, c'est ici que la sage-femme de Dalbø, à **Fuglafjörður**, a aidé une femme du peuple caché (Huldufólk) à accoucher, un service pour lequel elle fut généreusement récompensée.

À l'approche de **Hellurnar**, le sentier vous fait descendre à travers le rocher **de Kliv**. De là, continuez à descendre la colline. La pente est assez raide jusqu'à ce que vous atteigniez la barrière des champs. Il est possible de prolonger cette randonnée et de visiter d'autres villages en suivant les anciens sentiers villageois menant de **Hellurnar** à **Oyndarfjörður**, puis jusqu'à **Elduvík**.

Faites un détour depuis **Skarðið** vers **Altarið** (l'Autel), une formation rocheuse au sommet de **Rustakambur**. De là, vous profiterez d'une superbe vue sur les îles et la mer au nord. Ce détour ajoutera environ 40 minutes à votre randonnée.



NIVEAU DE DIFFICULTÉ
DU PARCOURS
Moyen

3,1 km
(aller simple)

1 h 30
(aller simple)



Les photos sont localisées
à l'endroit où elles ont été prises



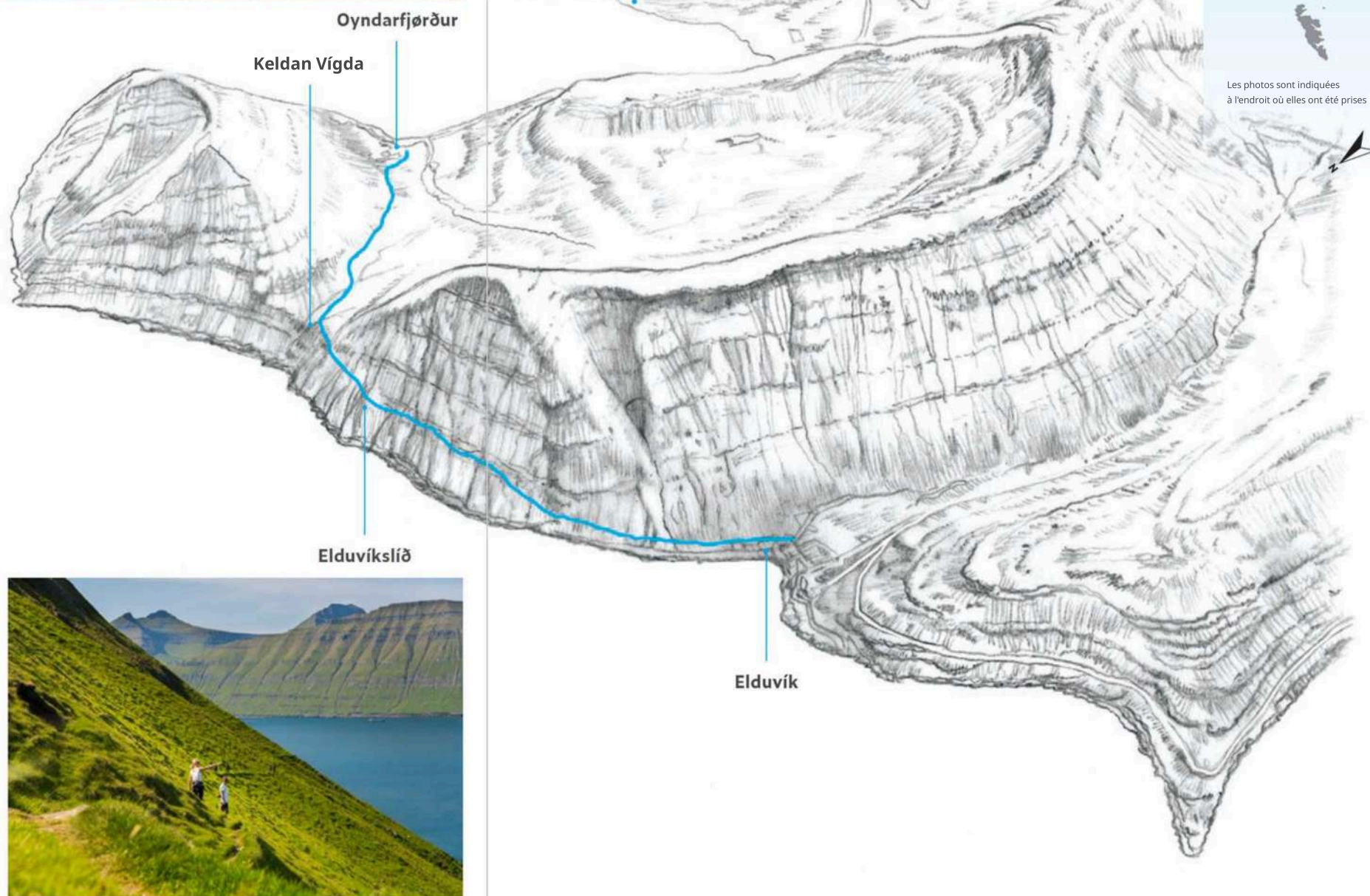
Le sentier entre **Elduvík** et **Oyndarfjørður** est magnifique et riche en histoires. Le terrain à Elduvíkslíð est assez escarpé, mais le sentier est en bon état. Plus loin, vous pourrez admirer le petit village de Funningur, niché entre les hautes montagnes de l'autre côté du fjord. L'une d'elles est le Slættaratindur qui, avec ses 880 mètres, est le plus haut sommet des îles Féroé.

Avant la construction de l'église d'Elduvík en 1952, la coutume voulait que le plus jeune des parrains coure d'Oynda-fjørður jusqu'à Elduvík avec l'enfant après son baptême – on croyait ainsi que l'enfant grandirait en devenant rapide et doté d'une grande endurance.

Les occasions de faire une pause pendant la randonnée ne manquent pas, par exemple près de la source **Keldan Vígda**, que l'on atteint en entrant dans le col au sommet de la colline. Autrefois, des sentinelles étaient postées ici, à l'ancien poste d'observation, pour surveiller l'arrivée des pirates.

De là, la vue s'étend sur les pentes rocheuses en direction de l'île de Kalsoy et de ses hauts sommets, jusqu'à la colline de Funningur, les rochers de Kolbanagjógv et la langue de terre de Fjalltangi.

Suivez le sentier jusqu'à la barrière du pré et n'oubliez pas de la refermer en vous rendant au petit village d'Oyndarfjørður.



Le sentier de village souvent sous-estimé qui relie **Skálafjörður** à **Oyri** est à la fois fascinant, paisible et agréable à parcourir. En serpentant à travers des zones rocheuses accidentées et l'Eysturoyarsillin, un magnifique seuil rocheux, vous découvrirez des rochers en forme de boule et des vues imprenables sur les nombreux sommets d'Eysturoy et de Streymoy.

À Skálafjörður, le sentier est facile à trouver. Depuis l'enclos à moutons situé au nord de l'église de Keldan, traversez le large pont qui enjambe la rivière ; des panneaux balisés de marques jaunes vous guideront ensuite.

Une fois que vous aurez atteint une altitude de 350 mètres au-dessus du village de **Skálafjörður**, suivez les anciens cairns qui indiquent clairement le bon chemin jusqu'à Oyri.

Si vous partez d'Oyri, remontez jusqu'au premier virage de la route Tungugöta. De là, suivez la rivière juste au-dessus du virage en passant par le portail, où vous apercevrez les premiers panneaux indicateurs. Vous repérerez également le premier cairn au niveau du portail d'Oyri et les panneaux vous y mèneront. Le sentier est difficile à repérer, vous devez donc suivre les panneaux et les cairns tout au long du parcours.



DIFFICULTÉ DU
PARCOURS
Moyenne

7,8 km
(aller simple)

3 h
(aller simple)



Les photos sont indiquées
l'endroit où elles ont été prises

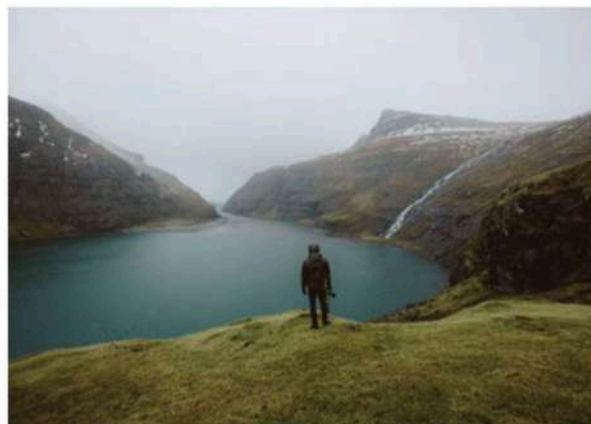
7 SAKSUN – TJØRNUVÍK

Un magnifique sentier reliant deux des villages sans doute les plus beaux et les plus caractéristiques des îles Féroé. Le parcours commence en contrebas de Dúvugarðar, situé sur le versant nord-est de la grande gorge de **Saksun**. Dúvugarðar est une ferme vieille de plusieurs siècles, qui fait aujourd'hui office de musée. Les hautes montagnes confèrent à la région de Saksun une atmosphère à la fois mystérieuse et magnifique. Le fjord était autrefois un bon port naturel, mais après une violente tempête au XVIIe siècle, il a été obstrué par du sable.

Sur le chemin menant au cairn, le sentier peut être difficile à distinguer à certains endroits, mais une fois arrivé au cairn, un sentier balisé vous mènera jusqu'à **Tjørnuvík**.

À votre arrivée à **Tjørnuvíksskarð**, admirez la vue sur les piliers rocheux caractéristiques, Risian og kellingin (le Géant et la Sorcière). L'histoire raconte que ces deux personnages furent envoyés aux Îles Féroé pour y faire glisser les îles jusqu'en Islande. Les préparatifs prirent plus de temps que prévu, et alors que les deux s'apprêtaient à rentrer chez eux en Islande, le soleil se leva et les transforma en pierre.

Suivez les cairns jusqu'à Tjørnuvík. Ce village densément peuplé est connu pour son chant de cantiques particulier, les « chants de Kingo », une ancienne tradition issue de l'œuvre du compositeur danois Thomas Kingo. Le village dispose d'une chorale qui interprète ces cantiques. Tjørnuvík possède également une belle plage de sable et des vagues impressionnantes qui attirent de nombreux visiteurs.

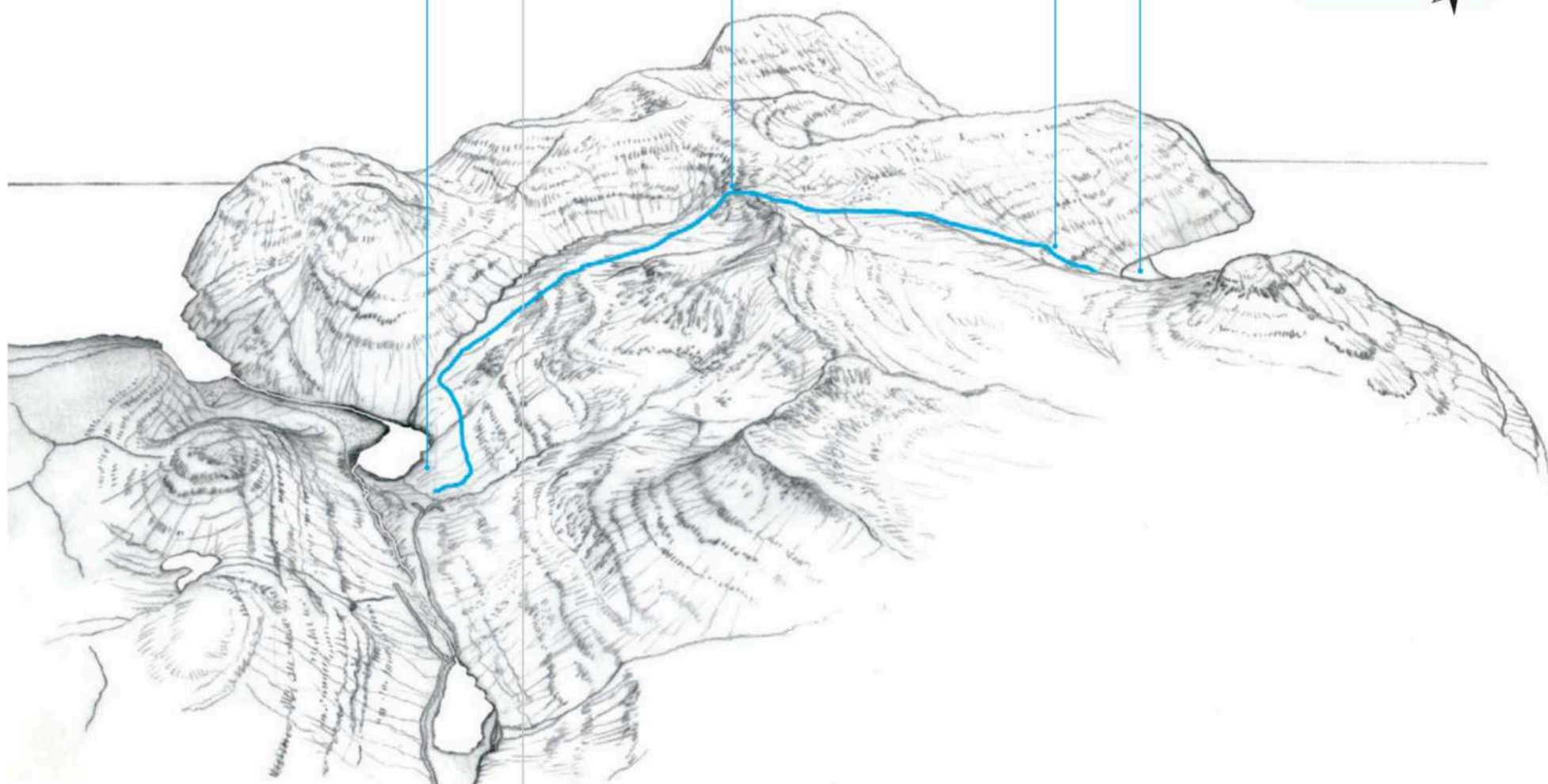


Saksun



Tjørnuvíksskarð

Tjørnuvík



 **NIVEAU DE DIFFICULTÉ DU SENTIER**
Moyen

 **6,4 km**
(aller simple)

 **2 h**
(aller simple)



Les photos sont localisées à l'endroit où elles ont été prises



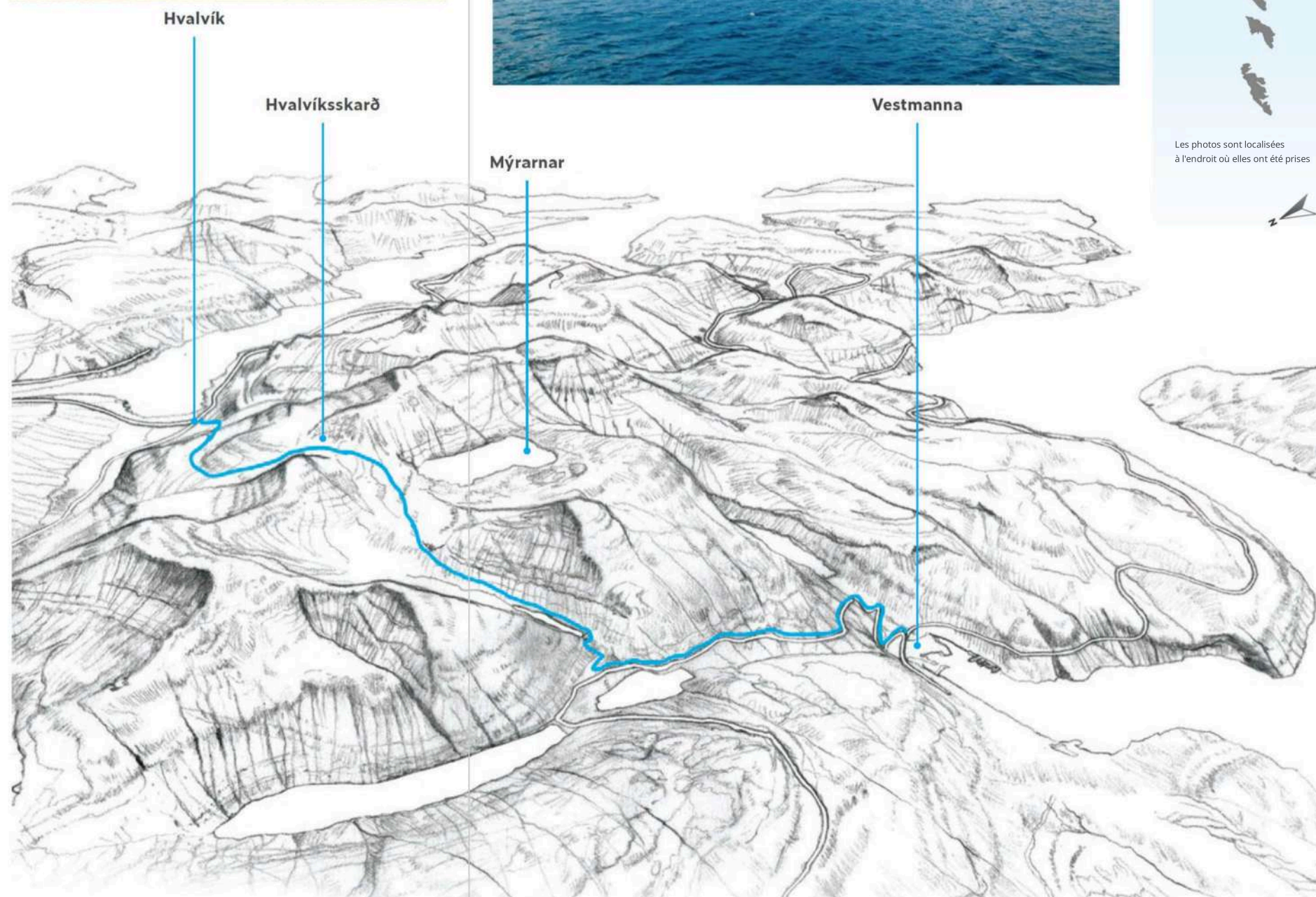
Un sentier sinueux qui s'enfonce loin dans les terres et mène aux plus grands réservoirs d'eau du pays.

Marchez le long de la rivière depuis Hvalvík : des cairns vous indiqueront le chemin. Vous profiterez d'une belle vue sur **Saksunardalur**, la plus longue vallée du pays. De là, suivez la ligne électrique jusqu'à Vestmanna. Vous arriverez alors à un cairn, érigé sur un gros rocher appelé **Kellingarsteinur**. Au cairn suivant, après Kellingarsteinur, le sentier se divise. Le sentier vers le sud mène au village de Kvívík et celui vers l'ouest mène à Vestmanna. Suivez ce dernier.

Du sommet de **Hvalvíksskarð**, vous apercevez **Mýrarnar** et l'un des premiers barrages hydroélectriques construits au début des années 1960. On y trouve également un petit parc éolien privé. Les cairns et les lignes électriques vous guident plus loin, mais soyez prudent lorsque le sentier bifurque vers le sud, car la pente est raide.

Il existe désormais deux itinéraires possibles pour descendre vers Vestmanna. Le sentier se divise au niveau du barrage de Fossá. Vous pouvez suivre la route et entrer dans Vestmanna par l'est, ou franchir le premier barrage, suivre les cairns jusqu'à Vestmanna le long de la Gjógvvará, puis descendre le long de **la Miðalsbrekka**, la partie la plus au nord du village.

Avant que les Îles Féroé ne se dotent de leur premier tunnel sous-marin entre Streymoy et Vágar en 2002, le port de ferry de Vestmanna était la plaque tournante du trafic à destination et en provenance de l'aéroport de Vágar. Aujourd'hui, le port est utilisé pour des excursions touristiques vers les superbes falaises de Vestmanna et abrite un musée Saga.



DIFFICULTÉ DU
PARCOURS
Moyenne



9,3 km
(aller simple)



2 h 30
(aller simple)



Les photos sont localisées
à l'endroit où elles ont été prises



9 TÓRSHAVN – KIRKJUBØUR

Une randonnée marquée par le site historique de Reynsmúlalág et les vues sur les îles de Hestur et Koltur. Le sentier part de l'ancienne route Landavegur à Tórshavn. De là, suivez le sentier qui descend vers la rivière Sandá, puis remontez vers la colline. N'oubliez pas de faire demi-tour lorsque vous grimpez pour profiter de la vue sur Tórshavn et **Nólsoy**. En reprenant votre chemin, contournez le rocher et continuez jusqu'à **Reynsmúlalág**.

Vous y trouverez une estrade construite en pierres, vestige des rassemblements populaires en plein air qui se tenaient du XIXe siècle jusqu'aux années 1960 dans le cadre du mouvement national féroïen. La tradition de ces rassemblements populaires est toujours vivante aux Îles Féroé.

Après **Reynsmúlalág**, le sentier continue vers le sud. Profitez des superbes vues sur les îles de Sandoy, **Hestur**, **Koltur** et Vágur.

À l'approche de Kirkjubøur, vous apercevrez un petit îlot, Kirkjubøhólmur, qui faisait autrefois partie du continent et du village. On peut encore y voir les ruines d'anciennes maisons.

Kirkjubøur, qui était autrefois le centre spirituel et culturel des îles Féroé, est un village magnifique et plein de charme, où la plupart des maisons sont construites dans le style ancien. Le village regorge d'attractions telles que Kirkjubømúrrin (les ruines d'une ancienne cathédrale qui aurait été construite vers 1300 après J.-C.), Stokkastovurnar (d'anciennes fermes datant d'environ 1350 après J.-C., construites sur les ruines de l'ancien siège épiscopal) et l'église de Kirkjubøur, qui est la plus ancienne église des Îles Féroé encore en activité.



Norðradalsskarð



Reynsmúlalág



Kirkjubøur



DIFFICULTÉ DU PARCOURS
Moyenne

5,5 km
(aller simple)

1 h 20
(aller simple)



Les photos sont indiquées
à l'endroit où elles ont été prises

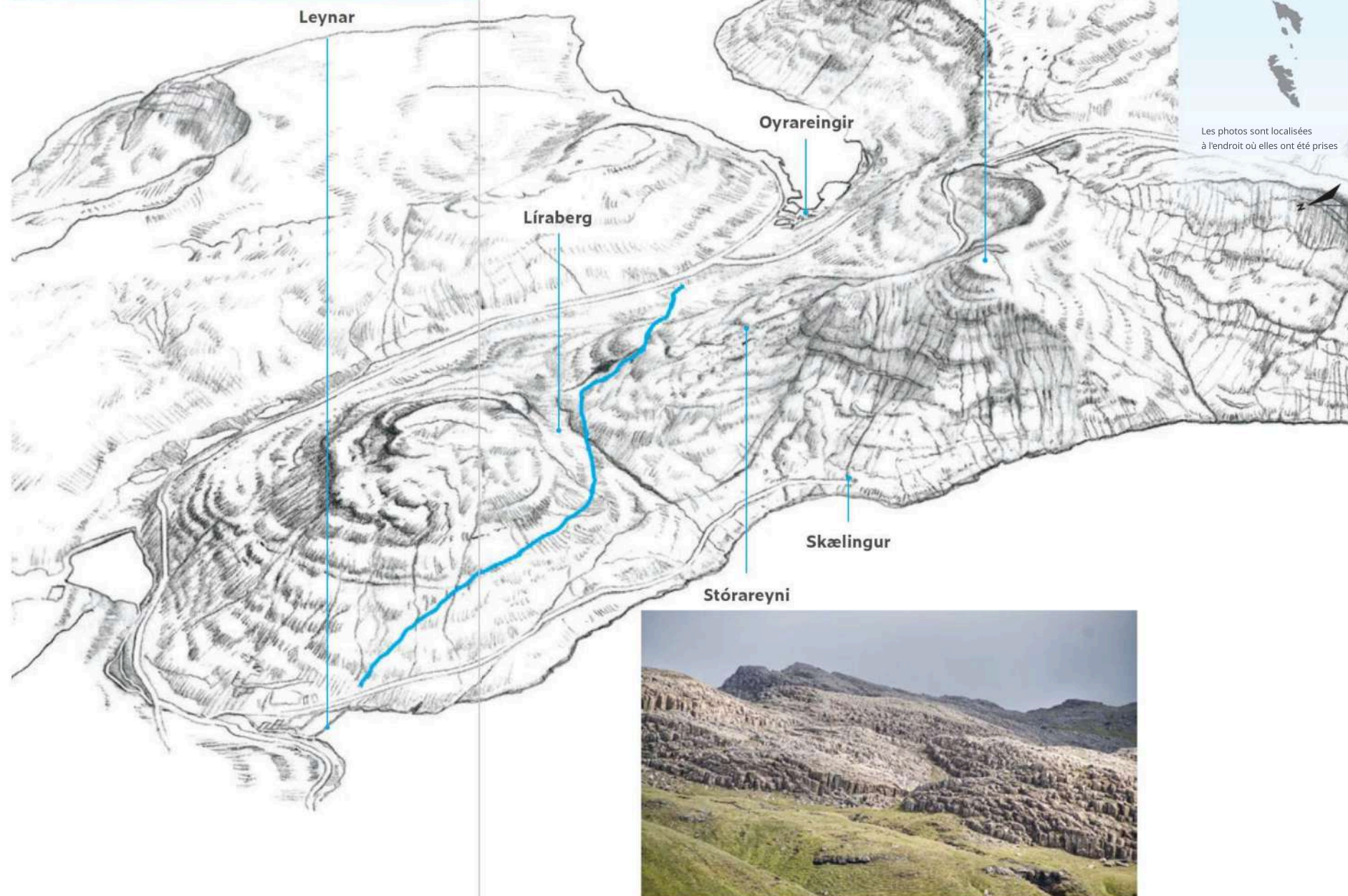
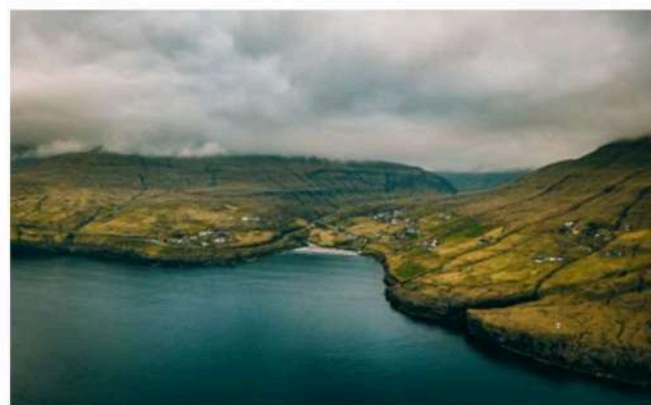


10 LEYNAR – KOLLAFJØRÐUR

Remontez le temps de plusieurs millions d'années sur ce parcours qui longe de hautes falaises et de magnifiques colonnes de basalte.

La marche en direction de Leynar est particulièrement belle et bien plus facile, car vous partez d'une altitude relativement élevée. Le sentier est très fréquenté, y compris par les cavaliers, comme en témoignent les nombreuses traces de sabots que l'on y trouve. La randonnée à travers la vallée et la montée vers la colline sont paisibles et magnifiques. En montant, vous apercevrez la falaise de **Líraberg** et les colonnes de basalte de **Stórareyni**. Vous pourrez également observer la formation géologique Streymoyarsyllin (le filon-couche de Streymoy) et, souvent, des fulmars sur les falaises de la montagne. Au sud se trouve le **Skælingsfjall**. On pensait initialement qu'il s'agissait de la plus haute montagne des Îles Féroé, mais lorsque son altitude a été mesurée à l'aide d'équipements de mesure modernes, il s'est avéré qu'elle était 100 mètres plus basse que la plus haute. La tradition veut que l'on escalade le Skælingsfjall lors de la « Jóansøkuvöld » (nuit de la Saint-Jean) pour admirer le coucher de soleil, puis le lever du soleil quelques heures plus tard.

Le point de départ du sentier du village n'est pas bien balisé à ses deux extrémités, mais de nombreux cairns bien entretenus vous guident tout au long du parcours.



NIVEAU DE DIFFICULTÉ
DU PARCOURS
Moyen

4,9 km
(aller simple)

1 h 45
(aller simple)

Les photos sont localisées
à l'endroit où elles ont été prises

Une randonnée panoramique qui traverse les formations rocheuses uniques de **Gjáarbotnur**.

Depuis le petit village de **Skælingur**, partez vers le sud depuis la route principale en empruntant le chemin de terre qui traverse des champs cultivés, puis passez le portail qui vous mène au début du sentier. La partie la plus reculée de Gjáarbotnur est très agréable, et l'ancienne bergerie située dans la gorge rend cette randonnée unique. Cette bergerie, récemment rénovée par un maçon, a été construite au XIX^e siècle. Le sentier peut être parcouru dans les deux sens ; ce sont les conditions météorologiques et/ou votre moyen de transport qui détermineront la direction la plus appropriée. Quelle que soit la direction choisie, vous devrez gravir quelques côtes difficiles.

Emportez le fichier GPX avec vous. Les cairns et les sentiers ne sont pas toujours visibles.



Gjáarbotnur

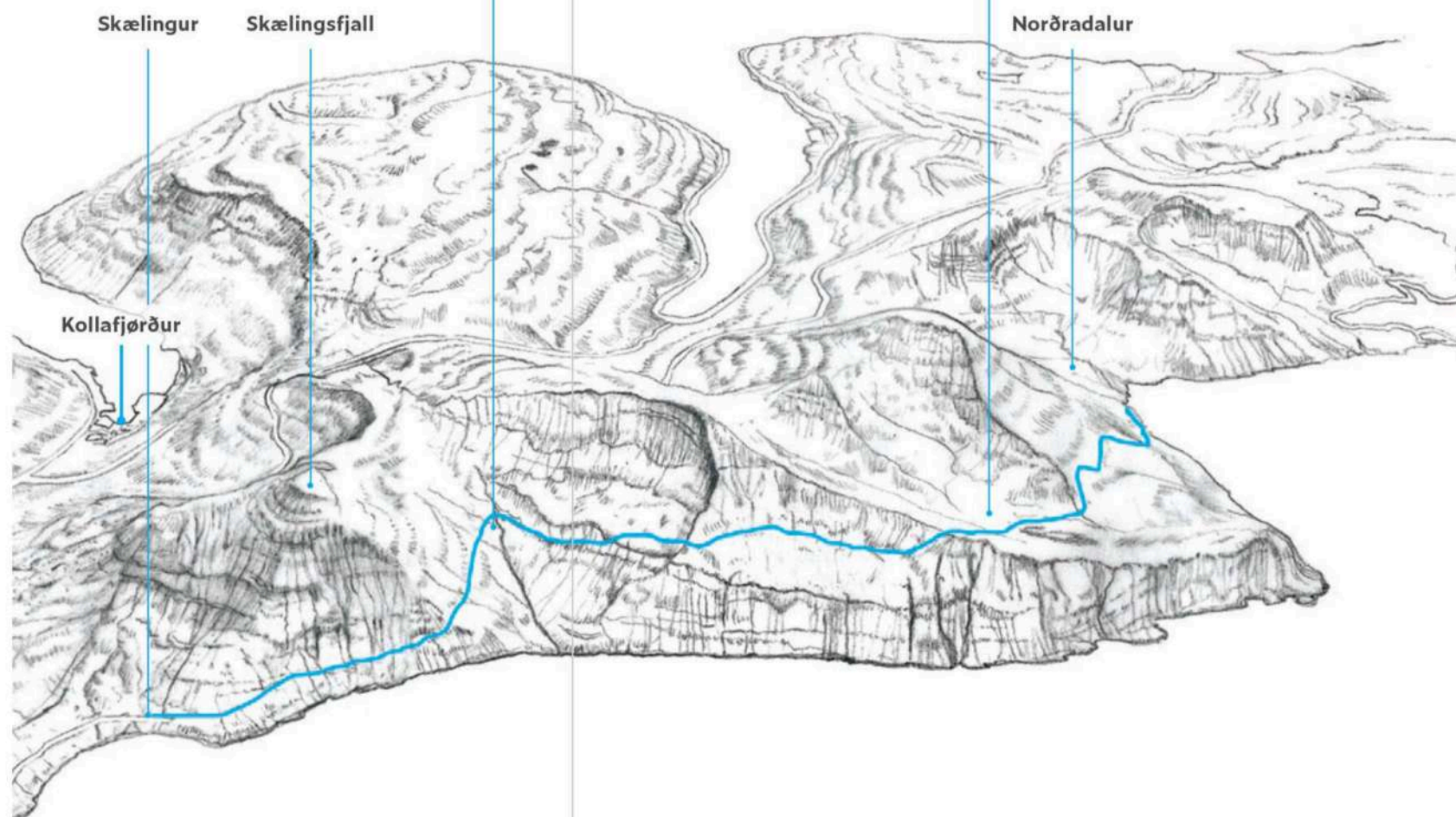


Photo
where
Les photos sont indiquées
à l'endroit où elles ont
été prises



12 NÓLSOY – BORDAN

Suivez le sentier qui traverse l'étroite île de Nólsoy jusqu'au phare. L'itinéraire commence au niveau du sentier qui part vers le sud depuis le village de Nólsoy. Juste après la clôture des pâturages, vous arrivez à **Korndalur**, où se trouvent de nombreuses ruines datant d'autrefois. On les appelle « Prinsessutoftir » (« les ruines de la princesse »).

La légende raconte l'histoire de la fille d'un roi écossais qui s'était brouillée avec son père parce qu'il refusait de reconnaître l'homme qu'elle souhaitait épouser et dont elle portait l'enfant. Ils s'enfuirent, arrivèrent à Nólsoy et s'y installèrent.

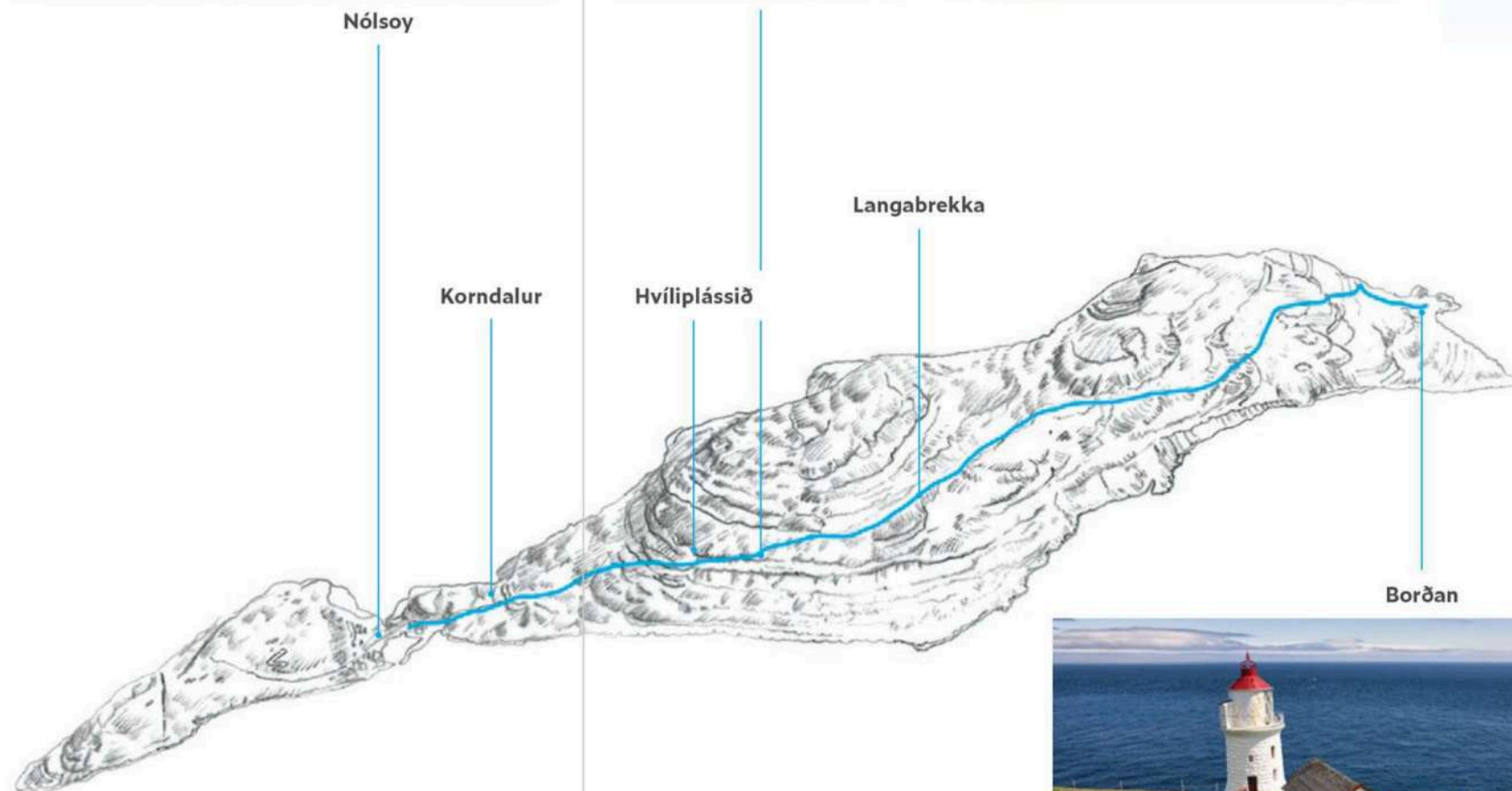
Suivez ce sentier jusqu'à l'ancien réservoir. C'est là que commencent les cairns et vous gravirez bientôt la pente à l'ouest de l'île. Au cours de cette ascension, vous passerez par un site appelé Uppi í Skipi, où les gens se cachaient autrefois pour échapper aux pirates. Près du sommet, vous arriverez à **Hvíliplássið**. Il est d'usage de s'y reposer, et la vue y est exceptionnelle.

Vient ensuite un long tronçon, **Langabrekka**, où vous suivez le sentier tout droit. Ici, le sol peut être assez humide par endroits. Des cairns jalonnent le chemin jusqu'à la pointe sud, mais certains sont petits et peuvent être difficiles à repérer. Utilisez les deux mâts qui s'élèvent à l'emplacement du phare comme points de repère.

Le phare, Nólsoyar Viti, a été construit en 1893. À l'époque, sa lentille comptait parmi les plus grandes au monde dans sa catégorie. Elle mesure 2,82 mètres de haut et pèse environ quatre tonnes. Le phare et les maisons attenantes sont tous deux d'une facture exceptionnelle, construits à partir de pierres taillées empilées.



Nólsoy



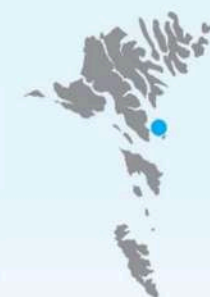
NIVEAU DE DIFFICULTÉ
DU PARCOURS
Moyen



6 km
(aller-retour)



5 h
(aller-retour)



Les photos indiquent
le lieu où elles ont été prises



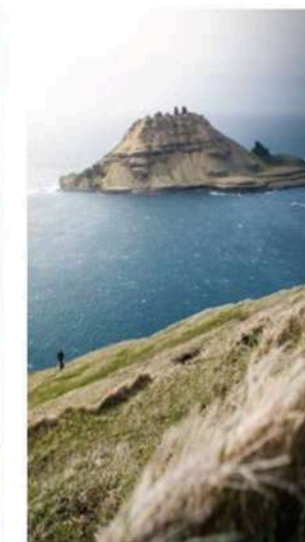
13 BØUR – GÁSADALUR

Randonnée le long de l'ancien sentier menant au village de Gásadalur, qui était l'un des villages les plus isolés des Îles Féroé jusqu'à l'ouverture officielle du tunnel en 2006.

Le parcours commence dans la vallée située à l'ouest du village de Bøur, à environ un kilomètre au sud (ou à gauche) de l'entrée du tunnel. Il est difficile d'accéder au village par la mer et ce n'est qu'en 2004, lors de la construction du tunnel, que le village a été relié au reste de l'île par la route. Le service d'hélicoptère a été mis en place en 1983, mais la plupart du temps, les habitants de Gásadalur devaient emprunter ce sentier pour rejoindre le monde extérieur. Le premier tronçon du sentier est escarpé et longe le bord de la montagne. Marchez donc avec prudence.

Il n'y a pas d'église à Gásadalur ; c'est donc l'école qui sert de lieu de culte. Le cimetière date de 1873. Avant cette date, les habitants étaient enterrés à Bøur ; il fallait donc transporter le cercueil par-delà la montagne, de Gásadalur jusqu'à Bøur. Les porteurs se reposaient au **Líksteinurin** (la « pierre des morts »), que vous rencontrerez à mi-chemin.

Depuis **Skarði**, le sentier serpente à flanc de montagne jusqu'au village. Méfiez-vous des pierres instables. Ce petit village est entouré d'une plaine verdoyante bordée de hautes montagnes escarpées. L'une d'elles est l'**Árnafjall** qui, avec ses 722 mètres, est la plus haute montagne de Vágar.



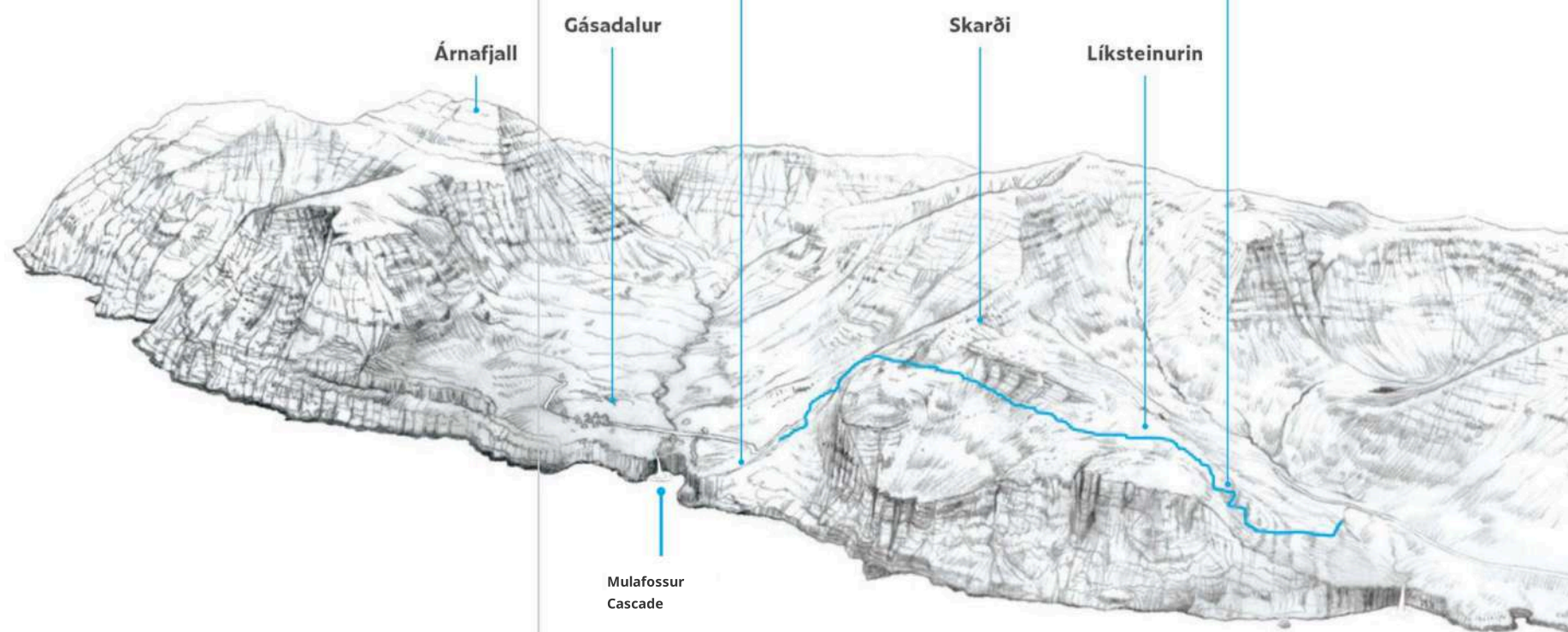
NIVEAU DE DIFFICULTÉ
DU PARCOURS
Difficile

2,8 km
(aller simple)

1 h
(aller simple)



Les photos sont localisées
à l'endroit où elles ont été prises



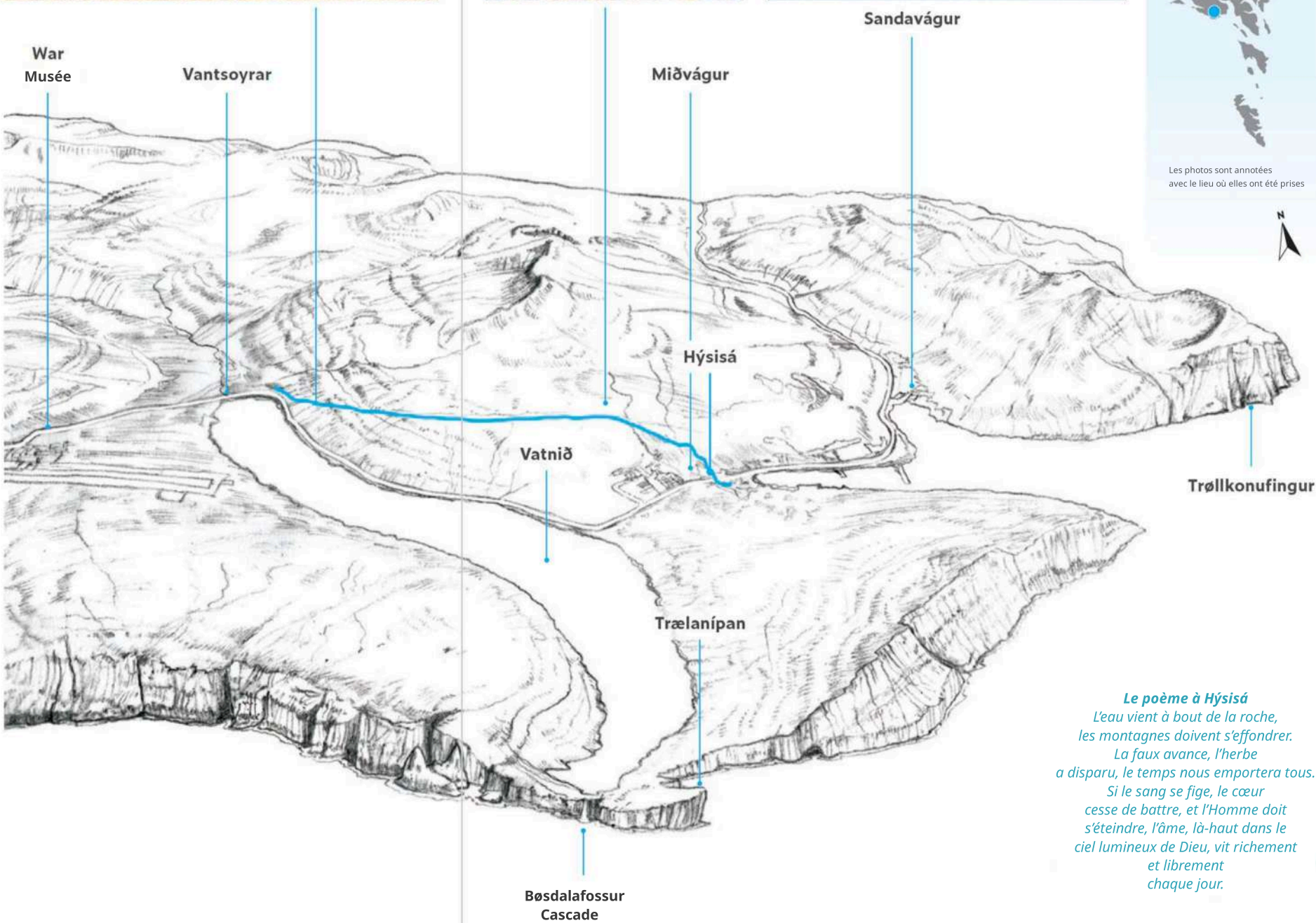
14 VATNSOYRAR – MIÐVÁGUR

La randonnée commence à Vatnsöyrar, à l'extrémité nord du plus grand lac. À quelques mètres du portail menant au terrain vague, vous tomberez sur les vestiges de bâtiments construits par les Britanniques pendant la Seconde Guerre mondiale. Pendant la guerre, les Britanniques ont construit l'aéroport et considérablement amélioré le réseau routier de l'île. Le musée de la guerre expose de nombreux objets et photos intéressants datant de cette période.

En vous approchant de Miðvágur, vous apercevrez **Trælanípan**. Au sud se trouvent les îles Koltur, Hestur, Sandoy et une partie de Streymoy.

Tout au long du trajet, vous longez le plus grand lac des Îles Féroé. Ce lac porte plusieurs noms : Leitisvatn, Sørvágs-vatn ou simplement **Vatnið** (le lac). À côté de Trælanípan se trouve úti í Oyrum, une destination touristique très prisée, où le lac se jette dans l'océan près de **la cascade de Bøsdalafossur**.

Vous approcherez ensuite de Miðvágur, berceau de nombreux écrivains et poètes célèbres. Dans la plaine se trouve la maison de Beiti, où Mikkjal á Ryggi (1879–1956) a grandi, et juste à côté de la route se dresse une statue à son effigie. Connu pour avoir écrit des psaumes et publié plusieurs manuels scolaires, il était également engagé politiquement. La rivière **Hýsisá** est le témoignage vivant de ce poète. Un jour de fauche, en 1909, Mikkjal a gravé deux vers sur le lit rocheux de la Hýsisá, et ceux-ci sont encore visibles



**DIFFICULTÉ DU PARCOURS**
Moyenne

**4,1 km**
(aller simple)

**1 h**
(aller simple)



Les photos sont annotées avec le lieu où elles ont été prises

Le poème à Hýsisá
*L'eau vient à bout de la roche,
les montagnes doivent s'effondrer.
La faux avance, l'herbe
a disparu, le temps nous emportera tous.
Si le sang se fige, le cœur
cesse de battre, et l'Homme doit
s'éteindre, l'âme, là-haut dans le
ciel lumineux de Dieu, vit richement
et librement
chaque jour.*

15 SANDAVÁGUR – SLÆTTANES – GÁSADALUR

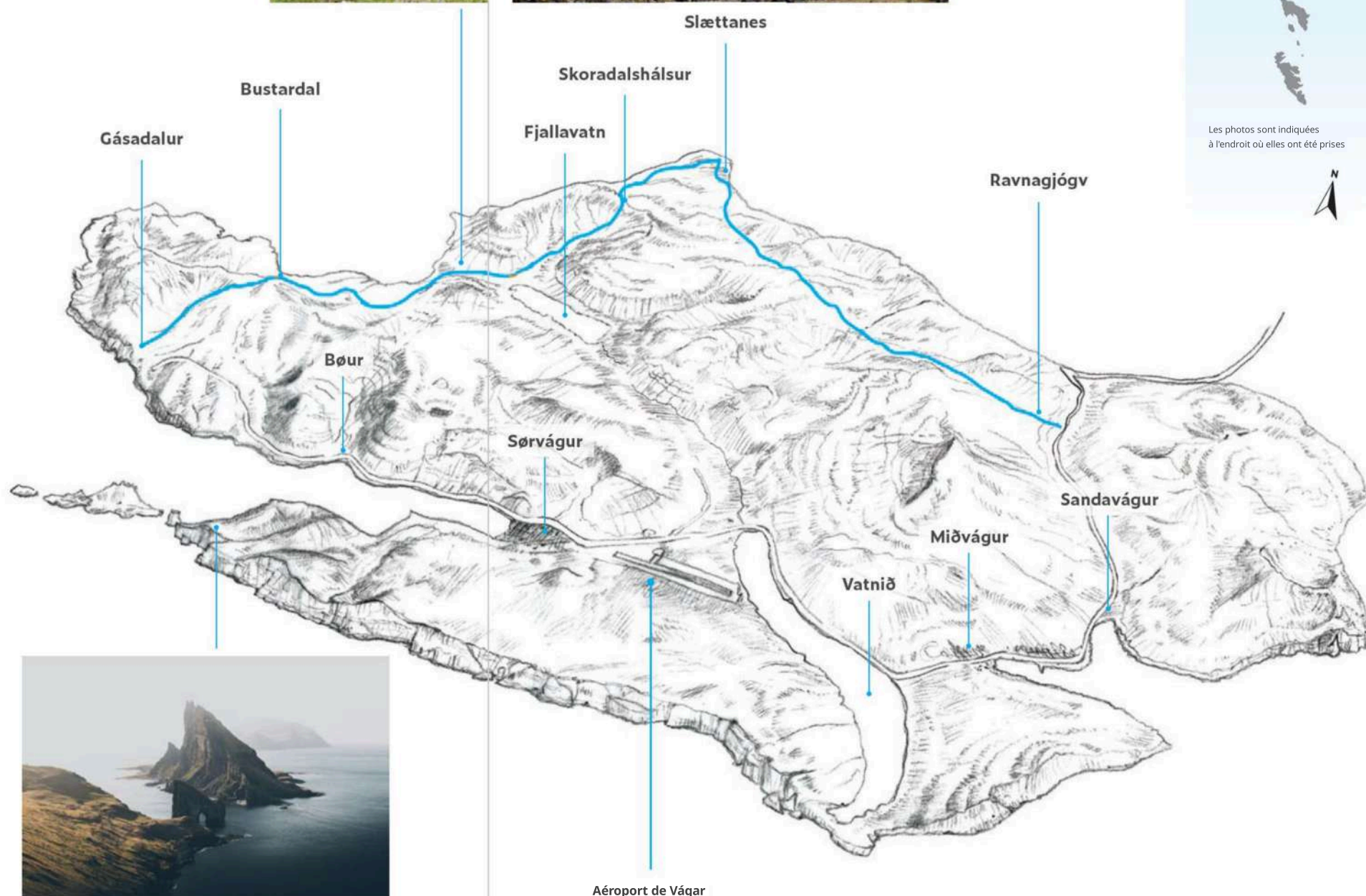
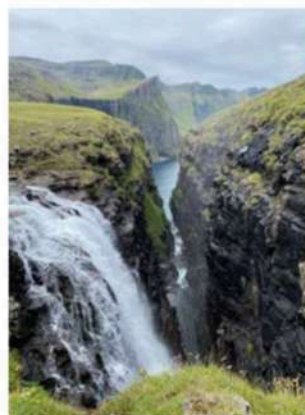
Cette randonnée épique doit être réservée aux journées où les conditions météorologiques sont excellentes et aux randonneurs en bonne forme physique.

Le parcours commence près de Sandavágur. Marchez en diagonale vers la gorge de **Ravnagjógv** et suivez le sentier qui monte.

Au bout d'un à deux kilomètres, le terrain s'aplanit et vous offre une belle vue sur une grande partie de Streymoy. Il y a quelques maisons à Slættanes, mais elles sont généralement vides car le village est inhabité. Ce hameau n'a été habité que pendant une centaine d'années. Une famille s'est installée à Slættanes en 1835 et a passé les cinq premières années seule dans cet endroit désolé. D'autres sont ensuite arrivés, et en 1940, 75 personnes vivaient à Slættanes.

Parfois, la population était même plus importante. En 1964, les derniers habitants du village sont partis.

Depuis Slættanes, vous montez vers **Skoradals-hálsur** où vous découvrirez une vue imprenable sur le nord de Streymoy, notamment les célèbres falaises aux oiseaux de Vestmanna. Continuez en descendant vers **Fjallavatn**, le deuxième plus grand lac des Îles Féroé. Il peut être difficile de traverser la rivière sans se mouiller les pieds, mais essayez de trouver un endroit où le courant est moins fort. Suivez le sentier en diagonale vers le haut, en direction de la paroi rocheuse. Vous risquez d'être un peu désorienté à cet endroit, car il peut sembler y avoir plusieurs chemins. Méfiez-vous des rochers glissants à certains endroits de la montée. Le sentier culmine à environ 595 mètres d'altitude, et en continuant vers **Bustardal**, vous aurez une vue dégagée sur l'Árnafjall, qui est la plus haute montagne de Vagar, et sur Gásadalur, sans doute le village le plus photographié du pays.



Aéroport de Vágur

DIFFICULTÉ DU
PARCOURS
Experts

25,2 km
(aller simple)

7 h
(aller simple)



Les photos sont indiquées
à l'endroit où elles ont été prises

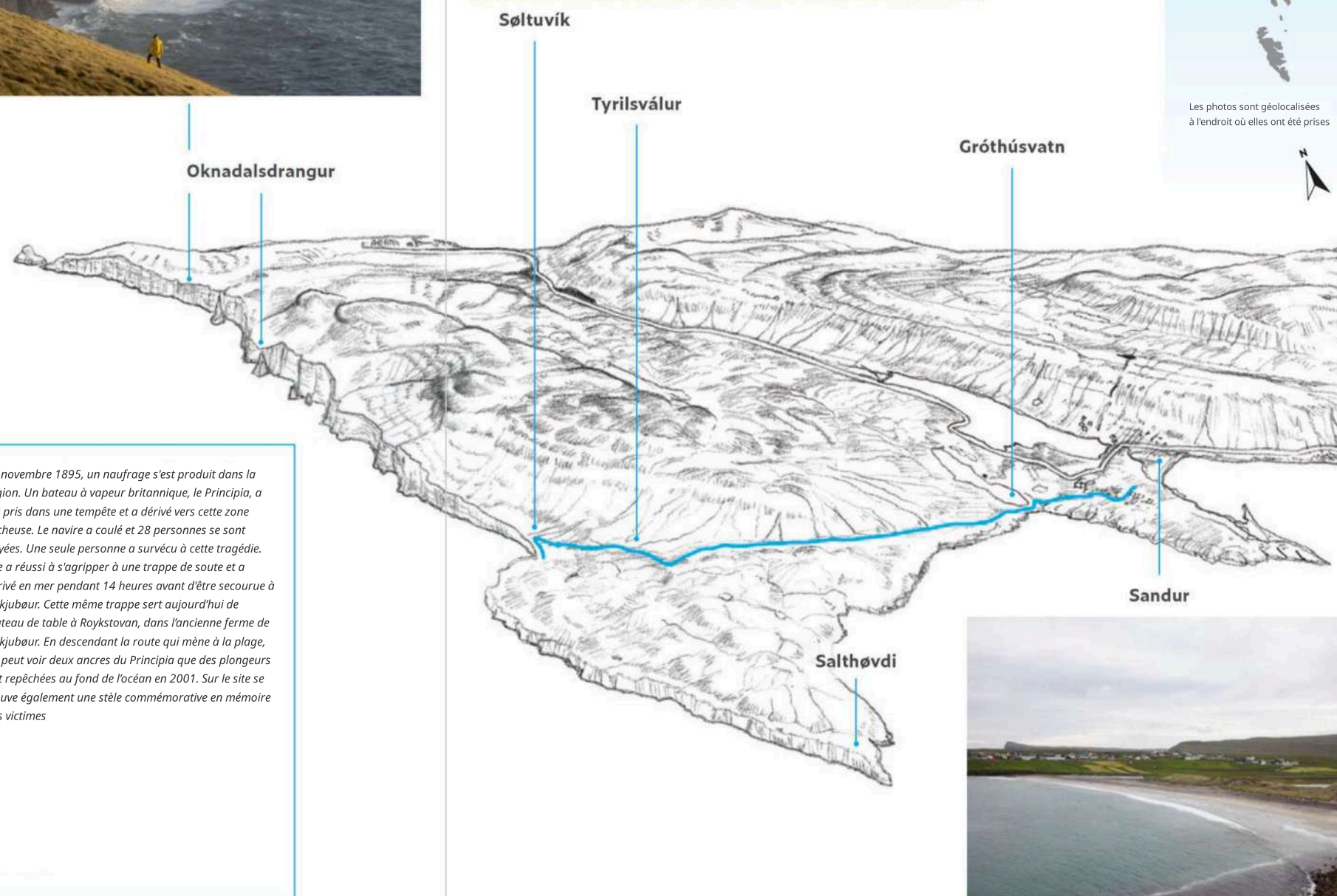


16 SANDUR - SØLTUVÍK

Le parcours commence à l'ancienne école de Sandur. Les dernières fouilles archéologiques montrent que le village était déjà habité entre les années 300 et 400.

Sur la droite de la route, après environ 700 mètres, vous apercevrez « Gívrinar-spor » (l'empreinte de la sorcière) gravée dans la pierre. À **Gróthúsvatn**, se dresse une pierre de quatre mètres de haut que les habitants de Sandur ont ornée d'une housse tricotée, inspirée de la légendaire sorcière.

Profitez de la vue sur le paisible lac Gróthúsvatn. Sa nature sereine contraste fortement avec les vagues hivernales, qui peuvent être assez violentes dans cette région. À partir de là, le sentier serpente en montée, et après environ un kilomètre, vous devez faire attention car le terrain sur le côté gauche de la route est escarpé. Au bout d'un moment, le terrain s'aplanit à nouveau et reste plat jusqu'à la montagne **Salthøvdi**, au sud. Après environ quatre kilomètres, à l'ouest de la colline de **Tyrilsválur**, on a une belle vue plongeante sur les tourbières, où l'on distingue très clairement les découpes carrées, appelées « yeux de tourbe ». À cet endroit, une route secondaire part vers le sud-ouest et mène à un belvédère situé juste au sud de Søltuvík. Depuis ce belvédère, vous pourrez admirer la magnifique vue sur les falaises abruptes du versant ouest de Sandoy, où vous apercevrez notamment le pilier rocheux **Oknadalsdrangur**, haut de 182 m.



En novembre 1895, un naufrage s'est produit dans la région. Un bateau à vapeur britannique, le *Principia*, a été pris dans une tempête et a dérivé vers cette zone rocheuse. Le navire a coulé et 28 personnes se sont noyées. Une seule personne a survécu à cette tragédie. Elle a réussi à s'agripper à une trappe de soute et a dérivé en mer pendant 14 heures avant d'être secourue à Kirkjubøur. Cette même trappe sert aujourd'hui de plateau de table à Roykstovan, dans l'ancienne ferme de Kirkjubøur. En descendant la route qui mène à la plage, on peut voir deux ancres du *Principia* que des plongeurs ont repêchées au fond de l'océan en 2001. Sur le site se trouve également une stèle commémorative en mémoire des victimes.

NIVEAU DE DIFFICULTÉ DU PARCOURS
Facile

5,4 km
(aller simple)

1 h 10 min
(aller simple)



Les photos sont géolocalisées à l'endroit où elles ont été prises



17 GUÐRUNARLØKUR – SKARVANES – DALUR

Le parcours commence près de la bergerie, à environ 200 mètres du carrefour de **Skálavík/Húsavík**. C'est là que coule le petit ruisseau Guðrunarløkur, qui tire son nom d'une femme excessivement riche ayant vécu vers l'an 1400. En chemin, vous arriverez à **Klovnasteinur**, deux rochers qui ressemblent à une seule pierre fendue en deux. Une vieille superstition veut que si vous passez entre elles, vous mourrez avant la fin de l'année.

Un peu au sud de **Líðarrøkur**, vous profiterez d'une magnifique vue sur **le lac Dúniavatn**, avec Stóra Dímun, Lítlá Dímun et Suðuroy en arrière-plan.

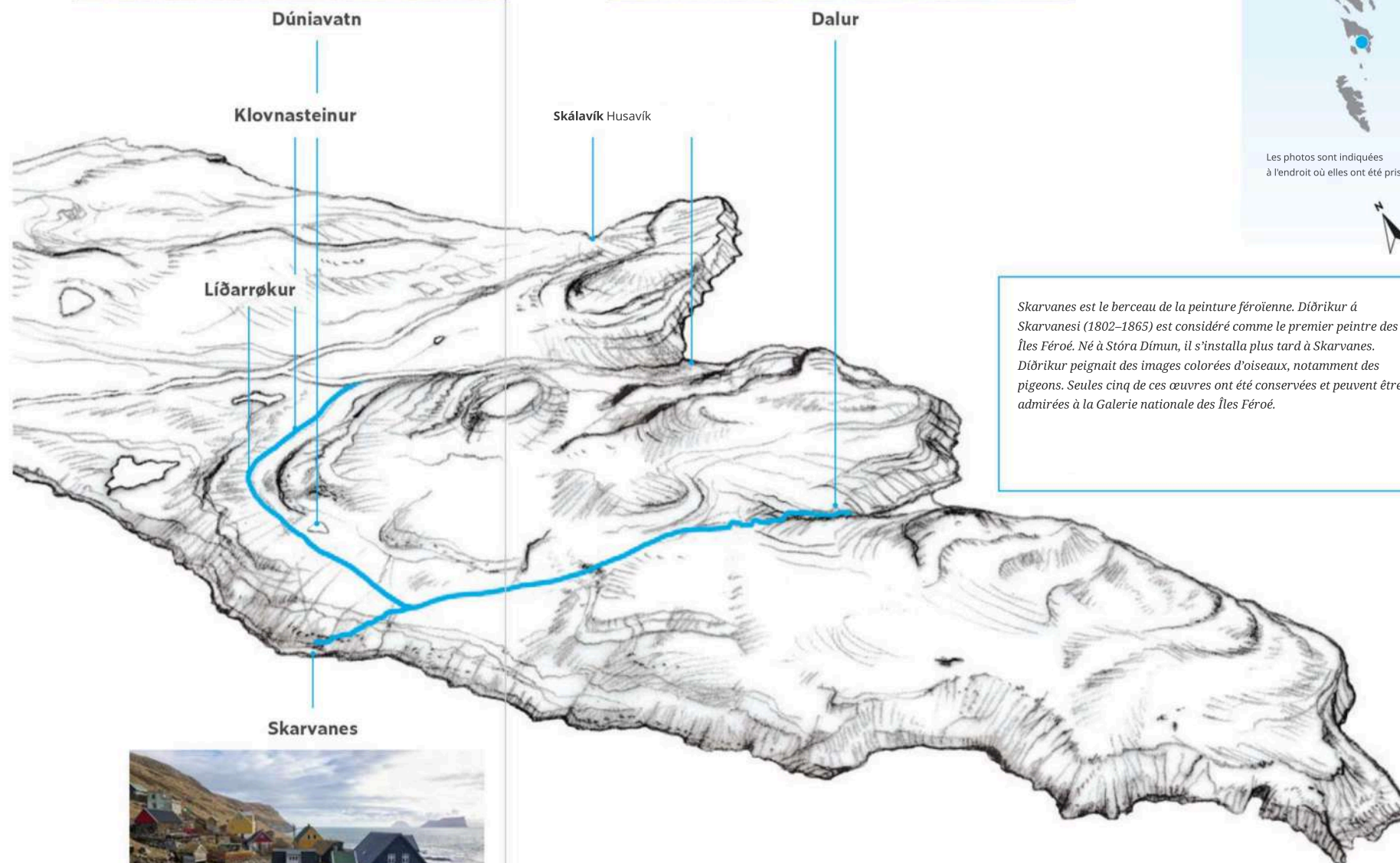
Lorsque vous arriverez au lac Dúniavatn, le sentier en descente vous mènera vers Skarvanes. Il peut être difficile de repérer le sentier qui descend. Il se trouve juste au sud de la ruine de la tour à tourbe la plus au sud, près de la paroi rocheuse. Au niveau de la clôture, passez par le portillon le plus proche de la rivière Matará et suivez la rivière en descendant jusqu'au village. Vous pouvez désormais continuer sur le sentier balisé par des cairns depuis Skarvanes jusqu'à Dalur, le village le plus au sud de Sandoy.



Dúniavatn



Dalur



Skarvanes

NIVEAU DE DIFFICULTÉ
DU PARCOURS
Moyen

7,5 km
(aller simple)

2,5 h
(aller simple)



Les photos sont indiquées
à l'endroit où elles ont été prises



Skarvanes est le berceau de la peinture féroïenne. Díðrikur á Skarvanesi (1802-1865) est considéré comme le premier peintre des Îles Féroé. Né à Stóra Dímun, il s'installa plus tard à Skarvanes. Díðrikur peignait des images colorées d'oiseaux, notamment des pigeons. Seules cinq de ces œuvres ont été conservées et peuvent être admirées à la Galerie nationale des Îles Féroé.

18 HVALBA – TRONGISVÁGUR

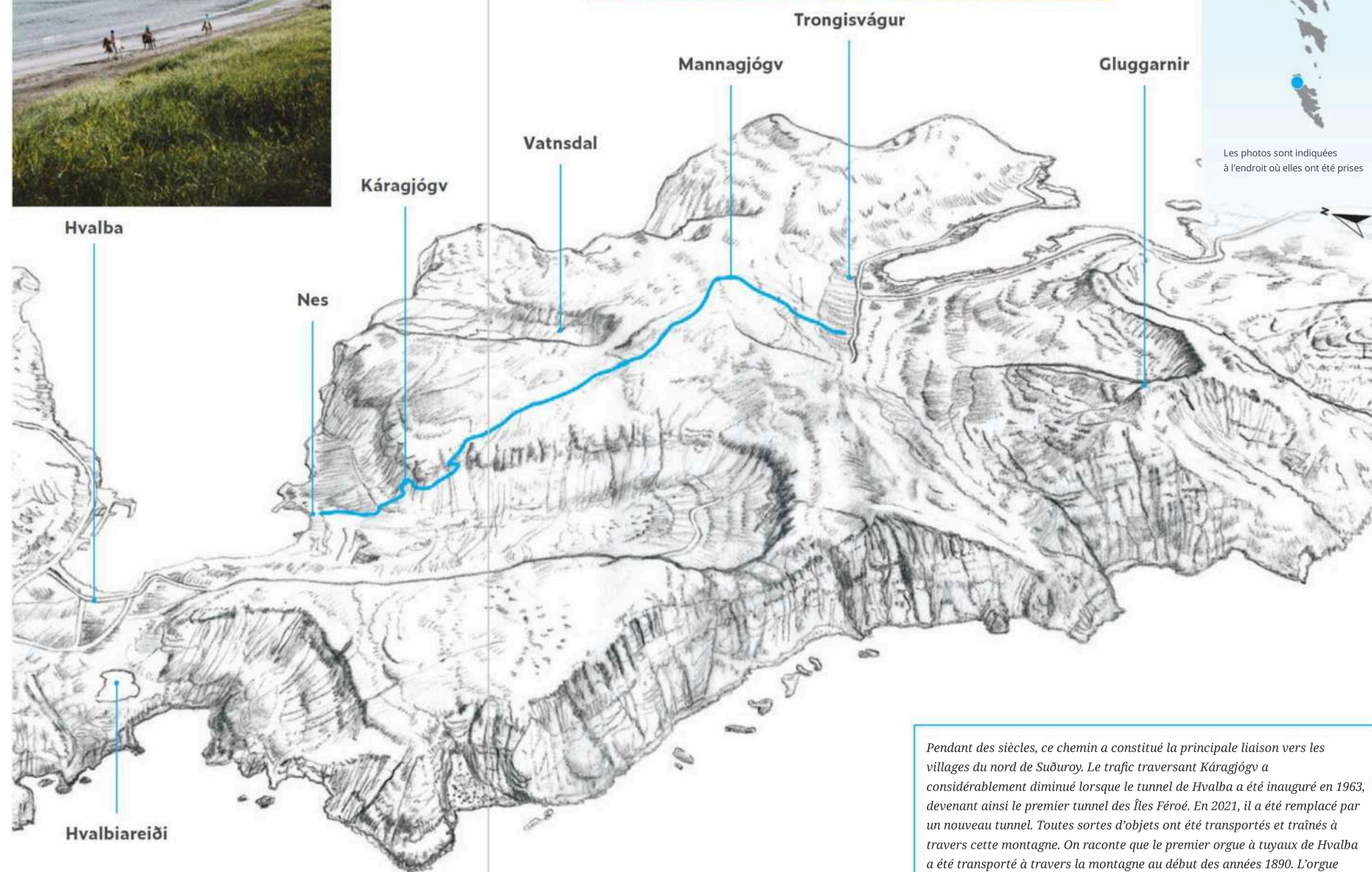
Le parcours commence à Fitjarnar, à l'ouest de **Nes**. Suivez la clôture qui sépare le champ intérieur du champ extérieur pour monter jusqu'à la corniche de Lítli Hamar. Sur cette corniche se trouve un sentier de pierre envahi par la végétation. Ce sentier s'appelle Prestgøta (le « sentier du prêtre »), sans doute parce qu'il est si large que le prêtre n'avait pas besoin de descendre de cheval. Le sentier continue en remontant la gorge de **Káragjógv**, où, selon la légende, le prêtre Kári fit une chute alors qu'il voyageait à cheval. À certains endroits, le sentier est assez raide et jonché de pierres instables ; soyez donc prudent.

Depuis le sommet de Káragjógv, on trouve de nombreux cairns et un sentier plat en gravier qui mène jusqu'à **Mannagjógv**. Sur cet itinéraire, on peut apercevoir la vallée de Vatnsdal et le lac Vatnsdalsvatn. Ce lac comporte deux îlots qui abritent de nombreux oiseaux.

En général, cette randonnée est estimée à deux heures, mais de nombreux exemples montrent qu'il est possible de traverser le Hvalbiarfjall beaucoup plus rapidement. Peu après 1900, un homme a parcouru cette distance en 45 minutes en courant de Hvalba à l'ancienne maison du médecin à Tvøroyri pour aller chercher des médicaments pour un enfant malade.

Depuis Mannagjógv, on jouit d'une vue remarquable sur l'ensemble du fjord de Trongisvágs-fjørður.

Trongisvágur est un ancien village agricole, également connu pour ses mines de charbon. Au XVIII^e siècle, Tvøroyri s'est développée en bourg et les deux villages ont fusionné. Au niveau de la gorge de Mannagjógv, le sentier se divise en deux – vous pouvez emprunter l'une ou l'autre direction. Le sentier de droite vous mène au bosquet de Trong-isvágur, où vous trouverez des bancs et des tables : c'est l'endroit idéal pour se détendre autour d'un café après le trajet.



 NIVEAU DE DIFFICULTÉ DU PARCOURS
Difficile
 5,5 km
(aller simple)
 2 h
(aller simple)



Les photos sont indiquées à l'endroit où elles ont été prises

Pendant des siècles, ce chemin a constitué la principale liaison vers les villages du nord de Suðuroy. Le trafic traversant Káragjógv a considérablement diminué lorsque le tunnel de Hvalba a été inauguré en 1963, devenant ainsi le premier tunnel des Îles Féroé. En 2021, il a été remplacé par un nouveau tunnel. Toutes sortes d'objets ont été transportés et trainés à travers cette montagne. On raconte que le premier orgue à tuyaux de Hvalba a été transporté à travers la montagne au début des années 1890. L'orgue pesait environ 200 livres.

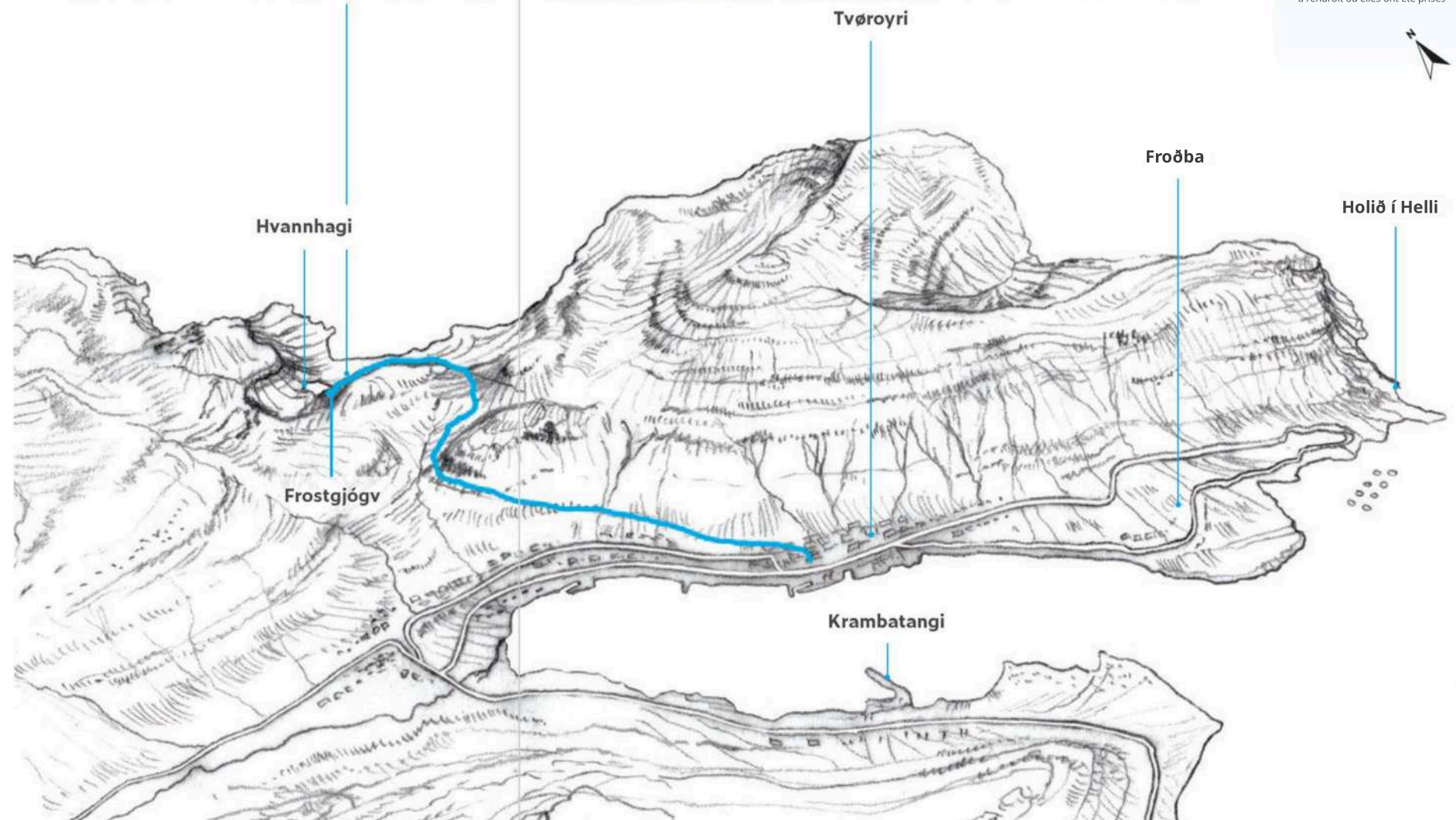
Au départ de l'hôpital de Tvøroyri, prenez la route Ovari Vegur et continuez en direction de Trongisvágur. Après avoir marché environ un kilomètre et demi, vous arriverez à la barrière menant au champ.

Continuez sur le sentier bien tracé jusqu'au point culminant et admirez la vue vers le nord-est sur les îles de Lítla Dímun, Stóra Dímun et Sandoy.

De là, descendez vers la vallée de Hvannhagi. La région regorge de phénomènes géologiques intéressants, notamment les vestiges d'une avalanche géante ou d'éboulements qui se sont abattus dans la vallée il y a plusieurs milliers d'années.

Suivez le sentier, qui vire doucement vers la gauche pour s'enfoncer dans la vallée. Vous découvrirez alors un magnifique lac circulaire, entouré de versants verdoyants et escarpés. Pas étonnant que Hvannhagi soit une destination prisée des familles et des voyageurs depuis des générations. La vallée est également très appréciée des moutons, car certaines parties de la région ont été utilisées comme « fitilendi » (pâturages gras).

Lorsque vous serez prêt à rentrer, vous pourrez emprunter le même chemin qu'à l'aller, ou passer par **Frostgjógv**, une gorge située plus haut dans la partie sud de la vallée. Méfiez-vous des rochers instables dans la gorge, surtout si vous voyagez en groupe. Vous arriverez ensuite à une bergerie au bout de la gorge. À cet endroit, aucun sentier n'est visible. Mais après avoir parcouru quelques mètres depuis la bergerie, vous apercevrez le sentier venant de Tvøroyri que vous avez emprunté plus tôt pour monter.



DIFFICULTÉ DU
PARCOURS
Moyenne

6 km
(aller-retour)

2 h
(aller-retour)



Les photos sont localisées
à l'endroit où elles ont été prises



20 FÁMJIN - VÁGUR

Le sentier balisé par des cairns commence sur la route principale, juste au sud du village de **Fámjin**. Suivez les cairns en montant.

Après environ 45 minutes de marche, le sentier s'aplanit. Près d'**Eyðabakki**, il y a un court tronçon comportant des pentes raides ; marchez donc prudemment, surtout si vous êtes accompagnés d'enfants. À part cet endroit, le reste du parcours est entièrement plat et facile à parcourir. Vous passerez devant des lacs qui ont joué un rôle essentiel dans l'histoire de l'électricité aux Îles Féroé. La centrale électrique **de Botnur**, mise en service en 1921, fut la première centrale hydroélectrique des Îles Féroé.

Au sud du lac **Ryskivatn**, vous trouverez la source Biskupskelda. On ignore pourquoi cette source porte ce nom. Lorsque les habitants de Vágur se rendaient dans les pâturages pour conduire leurs moutons, ils s'arrêtaient toujours pour boire à cette source, réputée bonne pour la santé.

À l'approche de Vágur, une superbe vue sur le fjord s'offre à vous. Vous pouvez apercevoir Akrar, Rávan, Rútafelli et les falaises vertigineuses d'Eggjarnar – une destination touristique très prisée.

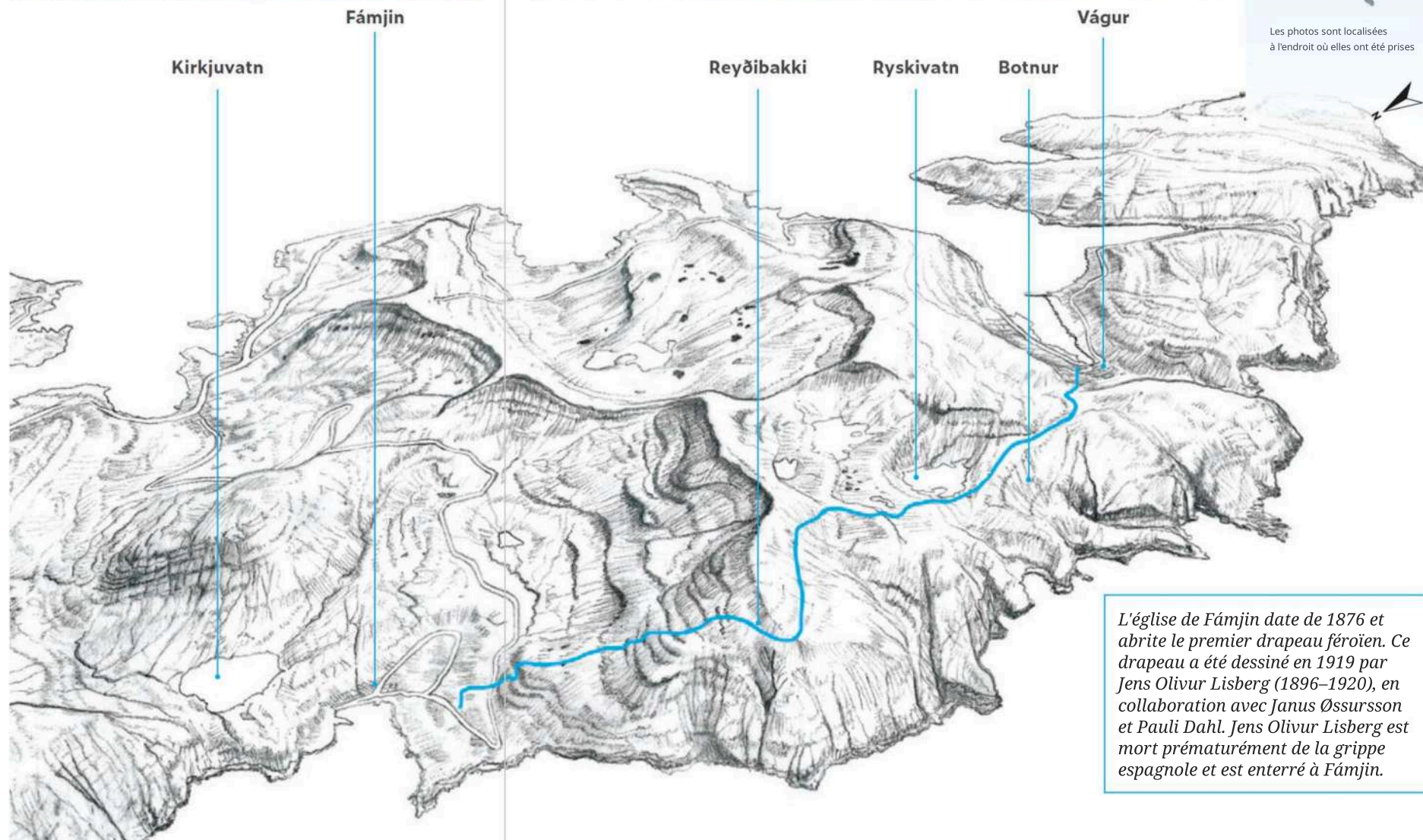
Vágur est la deuxième plus grande commune de l'île de Suðuroy, et elle est habitée depuis environ 1350–1400. En 1804, Nólsoyar Páll a construit à Vágur le premier navire féroïen, le Royndin Fríða.



Fámjin



Vágur



L'église de Fámjin date de 1876 et abrite le premier drapeau féroïen. Ce drapeau a été dessiné en 1919 par Jens Olivur Lisberg (1896–1920), en collaboration avec Janus Øssursson et Pauli Dahl. Jens Olivur Lisberg est mort prématurément de la grippe espagnole et est enterré à Fámjin.

NIVEAU DE DIFFICULTÉ
DU PARCOURS
Moyen

7 km
(aller simple)

2 h 30
(aller simple)



Les photos sont localisées
à l'endroit où elles ont été prises